

# La grille mystérieuse

Objectifs : Favoriser l'imaginaire / Développer

la concentration et la mémorisation

Âge : 3 ans et +

Nombre : 2 et +

## Matériel nécessaire :

- Feuilles blanches ;
- Crayons de couleurs ou images en 4 exemplaires ;
- Objets divers pour faire un parcours (chaises, coussins, bouteilles d'eau, balles, etc.).

## Préparation :

- 1 Sur des feuilles blanches faire un quadrillage de 6, 9 ou 12 cases (plus il y a de cases plus le jeu est difficile). Puis former 2 équipes et donner 2 grilles par équipe.
- 2 Chaque équipe remplit les cases vides d'une grille vierge (dessins ou mettre des images), et ne doit pas la montrer à l'équipe adverse.
- 3 Faire 2 parcours identiques et mettre à la fin du parcours adverse la grille préalablement remplie.

## Déroulement :

- 4 Au top départ, le premier effectue le parcours et regarde la grille de l'équipe adverse. Il faut mémoriser les dessins / images.
- 5 Il retourne dans son camp et sur une grille vierge il reproduit le même dessin ou colle la bonne image dans la bonne case.
- 6 Dès qu'une équipe a fini elle crie « stop » et on compare les 2 grilles. 1 point par bon dessin/image au bon endroit.

## Niveaux de difficulté :

- **Facile** : Sur la grille mystérieuse mettre des images, et avant de partir le joueur pioche 1 image, il fait le parcours découvre l'image et revient la mettre au bon endroit sur sa grille.
- **Difficile** : faire des dessins avec des couleurs différentes.

